

Routing! -- das deutschsprachige FidoNetz-Magazin

	herausgegeben von 2:2411/413
/ \	
/ oo \	Redaktion:
(_ /_)	Heinz-Josef Bomanns 2:240/4005
'@/ \	Dennis A. V. Dittrich 2:2411/413
\ \	Daniel Hahler 2:2432/337
(*) \))	Philipp Krone 2:313/37
__U__ / \//	Gerrit Kühn 2:246/4020
_// _\ /	Rene Laederach 2:301/133
(_/(_ (____/	Siggi Schönicke 2:2426/1210
(jm)	
Jahrgang 1 Nummer 4	

Inhaltsverzeichnis

1. Fidonet Schweiz goes Internet	2
2. Informationsechos - geballte Information im Fidonetz	2
3. Anleitung zu HorseRace	4

Editorial

von Dennis Alexis Valin Dittrich

Urlaubszeit, alles ruhig.

Naja, vielleicht nicht überall. 's lohnt aber nicht, die gelegentlichen Pöbeleien oder andere Ärgernisse in bestimmten Echos hier breitzutreten.

Jedenfalls ich möchte es nicht machen...

Erfreut Euch an dieser Ausgabe und überdenkt einmal die Möglichkeit, selbst einen Artikel für Euer deutschsprachiges Fidonetmagazin zu verfassen.

.....

1. Fidonet Schweiz goes Internet

von Peter Witschi, 2:301/105

Wie wohl fast alle Regionen im Fidonet kaempfen auch wir in der Schweiz mit dem zunehmenden Schwund von Fidonet'ler. Die Ursachen dafuer wurden eigentlich schon vor Jahren erkannt, nur so richtig etwas dagegen unternommen hat niemand.

Aus diesem Grund haben wir in der Schweiz den Versuch gestartet, Fidonet so transparent wie moeglich (ueber Internet) auch nicht Fidonet'ler zur Verfuegung zu stellen. Folgende Moeglichkeiten hat der interessierte Leser/Schreiber zur Auswahl, wenn er sich korrekt angemeldet hat:

- Zugriff auf den News-Server news.fidonet.ch (im Moment alle .CH und .GER Echos)
- Online Zugriff via www.fidonet.ch (lesen, schreiben, suchen, Favoriten verwalten - also alles was das Herz begehrt auch bequem via Browser)

Nun hoffen wir auf regen Gebrauch und auf das Fidonet wieder etwas Zuwachs bekommt!

Nichts wie los auf: <http://www.fidonet.ch>

Freundliche Gruesse

Peter Witschi, 2:301/105

.....

2. Informationsechos - geballte Information im Fidonet

von Dennis Alexis Valin Dittrich, 2:2411/413

In letzter Zeit boomen die Infoechos. Immer häufiger finden sich in den Forwardlisten Echos mit rein informativen Charakter, die in der Regel Pressemeldungen oder Newsticker, die sonst nur in Form von Webseiten verfügbar sind enthalten und nicht primär für Diskussionen gedacht sind.

Angefangen hat dies wohl mit dem Echo WISSENSCHAFT.DOKUMENTE.GER, in dem wissenschaftliche Dokumente, Presseinformationen und dergleichen im Fido verbreitet

werden. Kurz darauf folgten jene Echos, die die Pressemeldungen der Bundestagsparteien befördern, namentlich: PARTEI.CDU.GER, PARTEI.FDP.GER, PARTEI.GRUENE.GER, PARTEI.PDS.GER und PARTEI.SPD.GER. Wenig später wurden sie um ein allgemeines Politikecho ergänzt: POLITIK.NEWS.GER, hier finden sich Meldungen aus Deutschland und Österreich. Wer sich politisch auf dem Laufenden halten will ist im Fido also gut versorgt.

Bei den vorgenannten Echos hört es jedoch nicht auf. Aktuelle IT-Nachrichten finden sich im Echo HEISE-NEWSTICKER, welches wie der Namen erahnen läßt die Tickermeldungen des Heise Verlags im Fido verfügbar macht.

Abgerundet wird dieses Angebot schließlich mit dem neusten Echo in dieser Reihe, TELTARIF-NEWS. Hier finden wir die Meldungen des Anbieters teltarif.de wieder: aktuelle Neuigkeiten aus dem Telekommunikationsmarkt.

Wann und wo immer sich auch wertvolle Information findet, sobald sich Fidonutzer dafür interessieren, wird sich die Information auch im Fido wiederfinden. Dank der kurzen Laufzeiten der Nachrichten im Fidonetzen erreichen uns die Meldungen mit nur geringer Zeitverzögerung und machen so ein eigenhändiges Suchen im unübersichtlichen Internet unnötig.

Deswegen an dieser Stelle ein Dank an alle Beteiligten - den Initiatoren, den routenden Systemen!

.....

3. Anleitung zu HorseRace

von Martin Weissenberger, 2:2471/1464.66

HorseRace (V1.2.3) Stand: 12.06.2000

! = Neu in dieser Version

Kommentare in eckigen Klammern [] sind nicht so wichtig und können übersprungen werden.

- *Die Spielregeln*
- *Auswertung*
- *Bewertung*
- *Teilnahme an einem Spiel*
- ! *Taktik zum Spiel*
- *Neueinsteiger*
- ! *Meldeschluss / ZAT*
- *Beispiel für deinen Spielzug*
- *Verbesserungsvorschläge*
- *Abschließendes*

Die Spielregeln

Jeder Spieler spielt einen Jokey und gibt seinem Pferd einen Namen geben (bis max. 16 Buchstaben). Danach folgt dein richtiger Name in runden () Klammern gesetzt. Im Anschluß an deinen Namen folgen die einzelnen Schritte (Zugpunkte). Du hast zwischen 40 und 55 Zugpunkte, welche in max. 10 einzlene Werte verteilt werden sollen. Dazu jetzt ein Beispiel:

Gabrielle (Dieter Thomas Hecke) 4 9 0 1 2 7 7 5 6 9

~~~~~  
 Pferd (dein richtiger Name) einzelne Schritte

Es ist NICHT erlaubt mehr als 55 oder weniger als 40 Zugpunkte zu setzen. Zwischen diesen beiden Werten sind alle möglichen Kombinationen erlaubt. Und das ist auch schon alles, was Du brauchst, um an einem Rennen teilzunehmen.

\*Auswertung\*

Um nun herauszufinden, welches Pferd gewonnen hat, werde ich alle abgegebenen (und gültigen!) Zugpunkte eines jeden Jokeys in einer Reihe nebeneinander aufschreiben (Jokey für Jokey). Es wird nun jede einzele Spalte für sich verglichen. Gewertet wird nur die jeweils größte Zahl. Wenn aber die größte Zahl doppelt (oder noch

häufiger) vorkommt, dann wird die nächst kleinere Zahl gewertet (sofern diese ebenfalls nur einmal vorkommt) usw.

Ein besonderes Augenmerk kommt der Zahl 0 (Null) zu. Denn wenn in einer Spalte keine gültige Zahl mehr gewertet werden kann (durch mehrfache Nennung gleicher Werte) wird aus einer einfachen 0 plötzlich eine 10.

Und so sieht eine Auswertung aus:

```
Gabrielle (Max Mustermann) 4 9 0 1 2 7 7 5 6 9
Green      (Eddie Murphy)   3 9 1 0 3 7 6 9 5 8
Butzi     (Jack Dalton)    6 3 1 2 9 0 6 4 7 9
=====
```

```
1 Durchlauf Gabrielle   - - X - - - 7 - - - = 17 Schritte
2 Durchlauf Green       - - - - - - 9 - 8 = 17 Schritte
3 Durchlauf Butzi       6 3 - 2 9 X - - 7 - = 38 Schritte
```

[In Spalten, in denen auch keine Werte abgegeben wurden, können auch keine Schritte erzielt werden.]

Wenn nun 2 oder mehrere Pferde die gleiche Anzahl an Schritten erzielt haben, so gewinnt das Pferd, welches die größte und gültige Nummer abgegeben hat. Bei gleicher Nennung wird die nächst kleinere Nummer genommen, usw.

Bei unserem Beispiel sieht dann die Platzierung wie folgt aus:

- 1) Butzi            38 Schritte
- 2) Gabrielle     17 Schritte (hier ist das 'X' der Gewinner)
- 3) Green           17 Schritte

Wenn 2 oder mehr Spieler absolut identische Werte haben, so bekommt keiner dieser Spieler auch nur einen Punkt! Es werden diese Spieler auch nicht in die Platzierung mit aufgenommen!

**\*Bewertung\***

Damit auch Neueinsteiger eine Chance haben, in die Wertung zu kommen, werden nur jeweils die letzten 12 Rennen aufgelistet. In der Wertung werden nur die Namen der Jokeys ausgeführt. So kann ein Jokey sich ein neues Pferd zulegen und mit diesem am aktuellen Rennen teilnehmen und das alte Pferd wird nicht mehr gelistet.

Punkte für die Bewertung gibt es wie folgt:

Spieler / Platzierung 1. 2. 3. 4. 5.

|             |           |
|-------------|-----------|
| 3 bis 4 /   | 2 1       |
| 5 bis 7 /   | 3 2 1     |
| 8 bis 11 /  | 4 3 2 1   |
| 12 bis 15 / | 5 4 3 2 1 |

Haben 2 oder mehr Jokeys die gleiche Anzahl an Punkten erzielt, so bekommt derjenige die bessere Platzierung, der das letzte Rennen mit einem besseren Ergebnis gewonnen hat.

Pferde mit 0 Schritten können KEINE Punkte erzielen!

**\*Teilnahme an einem Spiel\***

Zur Teilnahme an HorseRace wird ein Spielzug mit 10 Nummern zwischen 0 und 9 benötigt. Dieser Spielzug muss für jedes Rennen vom jeweiligen Jokey Neu erstellt und verschickt werden.

Innerhalb eines Pferderennens können max. 15 Pferde gleichzeitig an den Start gehen. Haben sich mehr als 15 Pferde gemeldet, werde ich ALLE Anmeldungen in zwei (oder mehr) Gruppen aufteilen, wobei die besseren Pferde in die Gruppe 'A' eingetragen werden usw.

**\*Taktik zum Spiel\***

Falls wenig Pferde am Start sind, ist es leichter zu gewinnen, wenn Du viele Zugpunkte setzt. Sind dagegen viele Pferde am Start kann man auch mit einer 0 (Null) sehr gut gewinnen, wenn Du die geforderten 40 Zugpunkte gesetzt hast.  
Aber das sollst Du schon selbst herausfinden :)

! Innerhalb eines jeden Rennens werde ich einen (1) Zwischenstand  
! veröffentlichen. Nun haben alle Jokeys nochmals die Möglichkeit,  
! ihren ersten abgegebenen Spielzug zu ändern - sofern gewünscht.  
! Einen neuen oder überarbeiteten Spielzug schickst Du  
! an folgende Email-Adresse: mhww@gmx.net

**\*Neueinsteiger\***

...sind jederzeit willkommen. Gib deinen Spielzug vor dem Ende des Meldeschluss ab.

**\*Meldeschluss / ZAT\***

Schicke deinen Spielzug bitte rechtzeitig vor dem Meldeschluss an meine EMail-Adresse <mhww@gmx.net> zurück.  
! Der genaue Termin für den ZAT wird rechtzeitig bekanntgegeben.  
In die Betreffzeile muß folgender Wortlaut eingegeben werden:

"HR: x.Rennen"

wobei das 'x' durch die Nummer des Rennens zu ersetzen ist.

\*Beispiel für deinen Spielzug\*

Fury (Bill Gates\*) 4 9 0 1 2 7 7 5 6 9

\*= hier gehört dein richtiger Name rein!!!

\*Verbesserungsvorschläge\*

Hast Du einen Verbesserungsvorschlag, so schicke diesen in einer gesonderten EMail an mich und ich werde diesen prüfen.

Wenn dieser sich als gut erweist, werde ich ihn übernehmen oder er wird zur Diskussion freigegeben.

\*Abschließendes\*

Bitte vergleiche die Berechnungen!

Den auch ich bin nur ein Mensch :)

...Martin.

.....

## Impressum

Beiträge für Routing! - das deutschsprachige FidoNetz-Magazin sind an 2:2411/413 oder ein anderes Mitglied der Redaktion (siehe Titelseite) zu schicken. Hinweise zur Erstellung von Artikel sind im Archiv ro0000as.zip enthalten. Dieses Archiv ist bei jedem Redaktionsmitglied requestbar und wurde auch im Fileecho FNEWS verteilt.

Routing! lebt von den Beiträgen aller. Trotzdem besteht kein Recht auf Veröffentlichung von eingesandten Beiträgen. Die Redaktion behält sich das Recht vor, über Zeitpunkt und Form der Veröffentlichung eines Artikels zu entscheiden. Redaktionsschluß ist jeweils Sonntag vor der Veröffentlichung einer neuen Ausgabe. Routing! erscheint jeden zweiten Montag.

Namentlich gekennzeichnete Artikel spiegeln nicht unbedingt die Meinung der Redaktion wider.

Verantwortlicher Redakteur im Sinne der Landespressegesetze ist  
Dennis A. V. Dittrich, 2:2411/413 fido@nikocity.de  
Ahornweg 27  
D-16356 Werneuchen